

D'autres élèves, qui sont allés à la messe ce vendredi-là ou qui étaient absents, ont interviewé les animateurs pour savoir comment cela s'était passé.

Quels sont les moments où vous avez pris plaisir à animer ?

« Quand il fallait expliquer les règles, quand les joueurs étaient impliqués dans le jeu, quand il y avait du calme »,

« Quand on réussissait à avoir de l'autorité ».

Est-ce que c'est difficile de diriger un jeu ?

« Au début, c'était facile mais une fois la partie commencée, ça devenait dur »,

« C'était sympa d'expliquer les règles mais c'était difficile quand il y avait des joueurs " mous " ou qui faisaient n'importe quoi. C'est difficile de les recadrer ! »

Y a-t-il des moments où vous avez eu du mal à animer ?

« Quand les joueurs étaient insolents, irrespectueux ou distraits. Parfois il a fallu faire appel à un professeur et faire relire la charte du joueur ».

« C'est difficile de gérer une tricherie »,

« Certains joueurs ne supportaient pas le fait que les animateurs étaient à peine plus âgés qu'eux »

« Et puis les salles étaient trop bruyantes »

Est-ce que cette expérience vous a apporté quelque chose ?

« A se respecter, à apprendre une consigne, sans bouder, de la patience... »

« Ça donne une sensation d'autorité, ça sert à voir la vie en groupe ».

« Ça nous a confrontés à des problèmes comme gérer des disputes, se faire écouter... »

Et surtout, « On s'est sentis responsables de quelque chose »

En conclusion, qu'avez-vous envie de dire ?

« C'est une expérience à refaire »

« On a rencontré des gens » et « Il y avait une bonne ambiance entre les animateurs »

« On pense que ça nous prépare pour plus tard ».

Les joueurs et animateurs ont été consultés à la fin de l'après-midi pour exprimer leur ressenti : ils se sont déclarés heureux à 92%...